

Quick-Search-ID

Um Ihnen die Suche nach Stellenanbieter, Stellensuchenden, einzelnen Stellen und einzelnen Gesuchen zu erleichtern, haben wir eine sogenannte „Quick-Search-ID“ festgelegt.

1. Unternehmensprofil

Allen Stellenanbieter ist eine spezifische Quick-Search-ID zugeteilt. Wenn Sie nach dieser suchen, gelangen Sie auf das Unternehmensprofil.

2. Stellenangebot

Die einzelnen Stellen der Unternehmen haben je eine eigene Quick-Search-ID. Nach Eingabe dieser, gelangt man auf die entsprechende Stelle.

3. Profil der/des Stellensuchenden

Auch allen Stellensuchenden ist eine eindeutige Quick-Search-ID zugeteilt worden. Geben Sie diese ein, und Sie können das Profil der Stellensuchenden einsehen.

Sind Sie selbst auf der Suche nach einer Stelle? Dann notieren Sie sich doch die Quick-Search-Nummer Ihres Profils und geben Sie diese bei der nächsten Bewerbung weiter, damit die Firma auch einen Blick auf Ihr Profil werfen kann. Wenn das Unternehmen angemeldet ist, kann es Sie so gleich zu den Favoriten hinzufügen oder Sie direkt online kontaktieren.

4. Stellengesuch

Die einzelnen Gesuche der Stellensuchenden sind ebenfalls mit einer eigenen Quick-Search-ID versehen. Gerade im Hinblick auf eine Lehrstellenseite in einer Zeitung wäre das ideal, um auf die Lehrstellensuchenden aufmerksam zu machen. Jede Unterstützung hierfür ist also gerne gesehen. Oder ist Ihr Geschäftspartner auf der Suche nach Lernenden und Sie sind auf ein Profil gestossen, welches Sie empfehlen möchten? Dann geben Sie ihm doch einfach die Quick-Search-ID weiter.

Bitte beachten Sie, dass vergebene Stellen nicht mehr angezeigt werden. Zudem ist es möglich, dass Sie trotz richtiger Eingabe der Quick-Search-ID nicht die Berechtigung haben, die Stelle / das Profil einzusehen, weil der Stellenanbieter das so eingestellt hat. Wie bei den Stellen gilt auch bei den Gesuchen, dass die Stellensuchenden selbst die Sichtbarkeit des Profils und des Gesuchs festlegen können. Je nachdem müssen Sie sich zuerst anmelden um das Gesuch sehen zu können.